TEXAS INSTRUMENTS

GUIA DE REFERÊNCIA

BA-55

		Due	5	Mode	5				
2nd	2	CPT	5	R/S	15	OFF	2	ON/C	2
P/I	6	Acc	6	Bal	6	NPV	8	IRR	8
N	5	%i	5,7	PMT	5	PV	5,7	FV	5
CP	15	RST	15						
LRN	15	SST	15	BST	15	APR▸	6	◂EFF	6
Σ−	9	Corr	13	Intcp	12	Slope	13	FcstY	13
Σ+	8	$\bar{x}$	12	$\bar{y}$	12	σn	12	σn-1	12
Frq	7,9	Δ%	3	x^2	4	lnx	4	e^x	4
x:y	3	%	3	√x	4	1/x	4	÷	
CLmem	4	CLmode	5	Fix	2	K	3	y^x	4
STO	4,7	7		8		9		×	
RCL	5	4		5		6		−	
SUM	5	1		2		3		+	
		Adv	18	List	18	Print	18	Trace	18
EXC	5	0		•		+/−		=	

© 2010 Joerg Woerner
Datamath Calculator Museum

ÍNDICE DE TECLAS

Este índice fornece uma referência rápida da página onde se encontra a descrição de cada tecla.

	Due 5	Mode 5		
2nd 2	CPT 5	R/S 15	OFF 2	ON/C 2
P/I 6	Acc 6	Bal 6	NPV 8	IRR 8
N 5	%i 5,7	PMT 5	PV 5,7	FV 5
CP 15	RST 15			
LRN 15	SST 15	BST 15	APR▸ 6	◂EFF 6
Σ− 9	Corr 13	Intcp 12	Slope 13	FcstY 13
Σ+ 8	$\bar{x}$ 12	$\bar{y}$ 12	σn 12	σn-1 12
Frq 7,9	Δ% 3	x^2 4	lnx 4	e^x 4
x:y 3	% 3	√x 4	1/x 4	÷
CLmem 4	CLmode 5	Fix 2	K 3	y^x 4
STO 4,7	7	8	9	×
RCL 5	4	5	6	−
SUM 5	1	2	3	+
	Adv 18	List 18	Print 18	Trace 18
EXC 5	0	•	+/−	=

© 2010 Joerg Woerner
Datamath Calculator Museum

Índice

- Resumo Geral
- Operações básicas das teclas
- Teclas de memória
- Tecla Modalidade
- Teclas financeiras
- Teclas de fluxo de caixa
- Teclas de estatística
- Teclas de programação
- Código das teclas
- Teclas de impressão
- Teclas financeiras comuns
- Pagamento mensal do financiamento de uma casa
- Saldo devedor do financiamento de uma casa
- Comprando uma obrigação comercial na data do vencimento dos juros,
- Taxa de juros implicita em um arrendamento
- Informações sobre bateria

Guia Rápido de referência

Fornece alguns detalhes e exemplos de operação da calculadora.

RESUMO GERAL

Operações básicas

[ON/C] — Liga a calculadora.

[ON/C] Após um número - limpa qualquer valor do visor e qualquer operação pendente.

[ON/C] Após uma operação - limpa qualquer valor do visor e qualquer operação pendênte.

[ON/C] [ON/C] Limpa qualquer valor do visor e qualquer operação pendente. A tecla [ON/C] também é usada para eliminar a palavra **error** do visor. Para maiores detalhes sobre a condição de **"error"**, verificar apendice B do Manual.

© 2010 Joerg Woerner
Datamath Calculator Museum

[OFF] — Desliga a calculadora.

[2nd] **Fix** - Fixa o número de dígitos mostrado no visor, a direita do ponto decimal.
Ex: Pressionando [2nd] Fix 2 - o visor fixa em duas casas decimais e pressionando [2nd] Fix 9 o visor volta ao formato normal ou seja sem fixação decimal.

[2nd] — Para utilizar teclas de segunda função pressione a tecla [2nd] e então pressione a tecla da função.

[x:y] — Troca o número do visor "X", com o número de registro "Y". Isto é usado para trocar o divisor pelo dividendo no cálculo de uma divisão e também para entrada de dados e para mostrar resultados em certos cálculos financeiros e estatístico.

[2nd] K A seqüência de teclas [2nd] K armazena um número e uma operação para uso repetitivo.
Uma vez que o número e a operação forem armazenados, você apenas introduz os números com os quais quer trabalhar e pressione [=] e obtenha a resposta.

+ [2nd] K M [=] soma M a cada introdução subsequente.
— [2nd] K M [=] subtrai M a cada introdução subsequente.
X [2nd] K M [=] Multiplica M a cada introdução subsequente.
÷ [2nd] K M [=] Divide M a cada introdução subsequente.

[2nd] Δ% [2nd] K M [=] Calcula a variação percentual entre cada introdução subsequente.

[2nd] Δ%K - Tecla de variação percentual (ou "Delta Porcento") Calcula a variação percentual entre dois valores X_1 e X_2 onde

$$\Delta\% = \frac{X_1 - X_2}{X_2} \times 100$$

Introduz-se o primeiro número pressione [2nd] Δ% em seguida introduza o segundo e pressione [=] .

[√x] — Calcula a raiz quadrada do número do visor (o número não pode ser negativo).

[2nd] x^2 - Eleva ao quadrado o número do visor.

[1/x] Calcula o inverso do número do visor.

[2nd] Lnx-Calcula o logaritimo natural (base e) do número do visor (o número não pode ser negativo ou zero).

[2nd] e^x - Calcula o antilogaritimo natural do número do visor.

Teclas de memória

© 2010 Joerg Woerner
Datamath Calculator Museum

[2nd] **CLmen** - Apaga as memórias do usuário.

[ON/C] [STO] n - Apaga o visor e a memória n. Desligando a calculadora não apaga as memórias.

[STO] n - Armazena o valor do visor na memória n.

[RCL] n - Coloca o valor que está na memória n, no visor, e o valor na memória não apaga.

[SUM] n - Soma na memória n, o valor do visor.

[EXC] n - Comuta o valor do visor com o valor da memória n.

Teclas Modalidade

[2nd] **Mode** A calculadora opera em três modalidades diferentes: financeira, estatística, e fluxo de caixa. Pressione MODE repetidamente até que o indicador apropriado apareça no visor: "FIN", "STAT", e "CF" respectivamente.

[2nd] **CLmode** Apaga todos os dados armazenados nos registros de modalidade.

Teclas Financeiras

[N] — Número total de períodos da composição.

[%i] — Porcentagem de juros por período da composição.

© 2010 Joerg Woerner
Datamath Calculator Museum

[PMT] — Valor do pagamento regular (aparece "ANN" no visor para indicar que o valor do pagamento em um cálculo de anuidade não é zero).

[PV] — Valor atual (o valor do dinheiro hoje).

[FV] — Valor futuro (o valor do dinheiro no futuro).

[CPT] — Tecla utilizada para calcular uma anuidade comum.

[2nd] **Due** Tecla utilizada para calcular uma anuidade vencida quando pressionada antes de **NPV** ou **IRR** a calculadora assume que o período de fluxo de caixa começa no primeiro pagamento.

Para o uso das teclas financeiras é inevitável que a calculadora esteja no modo financeiro "FIN".
Tres dos valores N, %i, PMT, PV, FV devem ser introduzidos para que possa calcular o quarto valor, pressione [CPT] (para anuidade comum) ou [2nd] **Due** (para anuidade vencida) e depois a tecla referente ao que se deseja conhecer.

[2nd] **P/I** - Esta sequência de teclas pode ser usada para determinar o capital em um empréstimo amortizado de redução direta para um iéssimo pagamento introduzido no visor. Pressionando então [x:y] determinará a quantidade de juros pagos por essa parcela.

© 2010 Joerg Woerner
Datamath Calculator Museum

[2nd] **Acc** Calcula os juros acumulados pagos desde o primeiro pagamento até o número do pagamento introduzido no visor (inclusive).

[2nd] **Bal** Calcula o saldo restante de um empréstimo após o pagamento especificado.

[APR▸]— Converte as taxas percentuais em taxas efetivas anuais. Introduza o número de períodos de composição por ano, pressione [APR▸] introduza a taxa percentual anual, pressione [=] para calcular a taxa efetiva anual.

[◂EFF]— Converte taxas efetivas anuais em taxas percentuais anuais. Introduza o

número de períodos de composição por ano, pressione [◄EFF] introduza a taxa efetiva anual, pressione [=] para calcular a taxa percentual anual.

Teclas de Fluxo de Caixa

Para introduzir valores ou calcular resultados com as teclas financeiras, a calculadora tem que estar no modo de fluxo de caixa, pressione [2nd] **Mode** até que apareça no visor "CF".

[%i] — Introduza o percentual da taxa de juros por período do fluxo de caixa.

[PV] — Introduza o fluxo de Caixa do período zero. Se o fluxo de caixa for uma saída introduza o valor com sinal negativo pressionando [+/−] antes de pressionar [PV].

CF [STO] m Introduz o valor do fluxo de caixa. O **CF** representa o valor do fluxo de caixa, enquanto que **m** representa a posição do armazenamento.
Os fluxos de caixa de 1 a 9 são introduzidos usando CF [STO] 1, CF 2 [STO] 2 . . . CF 9 [STO] 9, CF 10 [STO] .

[2nd] **Frq** n Introduz o número de fluxo de caixa repetidos para um valor de CF introduzido utilizando o comando [STO].

© 2010 Joerg Woerner
Datamath Calculator Museum

[2nd] **NPV** - Calcula o próximo valor presente de uma série de fluxo de caixa desiguais.

[2nd] **IRR** Calcula a taxa de juros de uma série de fluxo de caixa com valor presente igual a zero.

Quando a tecla [CPT] é pressionada antes de **NPV** ou **IRR** a calculadora assume que o fluxo de caixa, exceto número zero, ocorre no final de cada período de pagamento. Quando a tecla [2nd] **Due** é pressionada antes **NPV** ou **IRR**, a calculadora assume que o fluxo de caixa ocorre no começo de cada período.

Teclas estatísticas

© 2016 Joerg Woerner
Datamath Calculator Museum

Para introduzir valores ou calcular resultados com as teclas de estatística, a calculadora deve estar no modo de estatística, pressione [2nd] **Mode** até que apareça no visor "STAT".

[2nd] **CLmode** ou [2nd] **Mode** Apaga os registros da modalidade. Esta sequência deve ser usada quando todo o cálculo estiver completo.

[Σ+] — Introduz pontos de dados para cálculos estatísticos. Após a introdução de um ponto de dados, a calculadora apresenta no visor o número total (n) de pontos de dados introduzidos.

[Σ−] — Elimina quaisquer pontos de dados da sequência de dados armazenados.

[2nd] **Frq** - Introduz ou remove vários pontos de dados iguais ao processo usado para introduzir e remover dados estatísticos são mostrados a seguir:

DADOS COM UMA VARIÁVEL

---

1. Para Introduzir uma Ocorrência de Pontos de Dados

- Introduza um ponto dos dados.
- Pressione [Σ+] .
- Repita para os próximos pontos dos dados.

---

2. Para Eliminar uma Variável de uma Ocorrência de Dados Introduzidos.

© 2010 Joerg Woerner
Datamath Calculator Museum

- Pressione [ON/C].
- Introduza o ponto a ser eliminado.
- Pressione [2nd] Σ−.

---

3. Para Introduzir Vários Pontos de Dados de uma Múltipla Ocorrência

- Introduza o ponto de dados.
- Pressione [2nd] **Frq**.
- Introduz o número de repetições.
- Pressione [2nd] Σ+.
- Repita para os próximos pontos de dados.

---

4. Para Eliminar Pontos de Dados de Múltipla Ocorrência Introduzidos

- Pressione [ON/C].
- Introduzir o ponto de dado a ser eliminado.
- Pressione [2nd] Frq.
- Introduza o número de repetições.
- Pressionar [2nd] Σ–.

DADOS COM DUAS VARIÁVEIS

1. Para Introduzir Uma Ocorrência de Pontos de Dados.

- Introduzir o ponto de dado "X".
- Pressione [x:y].
- Introduzir o ponto de dado "Y".
- Pressionar [Σ+].
- Repetir para os próximos pontos de dados.

© 2010 Joerg Woerner
Datenmuseum Calculator Museum

2. Para Eliminar uma Ocorrência de Pontos de Dados Introduzidos.

- Introduzir o ponto de dado "X" a ser eliminado.
- Pressione [x:y].
- Introduzir o ponto de do "Y" a ser eliminado.
- Pressione [2nd] Σ–.

3. **Para Introduzir Pontos de Dados com Múltiplas Ocorrências.**

- Introduzir o ponto de dado "X".
- Pressione [x:y] .
- Introduzir o ponto de dado "Y".
- Pressione [2nd] **Frq.**
- Introduzir o número de repetições.
- Pressionar [Σ+] .
- Repetir para os próximos pontos de dados.

4. **Para Eliminar Pontos de Dados com Múltiplas Ocorrências já Introduzidas.**

- Introduzir o ponto de dado "X" a ser eliminado.
- Pressione [x:y] .
- Introduzir o ponto de dado "Y" a ser eliminado.
- Pressionar [2nd] **Frq.**
- Introduzir o número de repetições.
- Pressionar [2nd] Σ−.

© 2010 Jürgen Woerner
Datamath Calculator Museum

[$\bar{x}$] — Calcula a média dos valores de "X" introduzidos.

[$\bar{y}$] — Calcula a média dos valores de "Y" introduzidos.

[σn] — Calcula o desvio padrão com peso n (para universo) de dados com uma variável. Para dados com duas variáveis, pressione [σn] para calcular o desvio padrão dos valores de "Y" e então pressione [x:y] para a calculadora apresentar o desvio padrão dos valores de "X".

[σn-1] — Calcula o desvio padrão com peso N-I (para amostras) de dados com uma variável. Para dados com duas variáveis pressione [σn-1] para calcular o desvio padrão dos valores de "Y" e então pressione [x:y] para calculadora apresentar o desvio padrão dos valores de "X".

© 2010 Joerg Woerner
Datamath Calculator Museum

[σn] [2nd] X^2 Esta sequência de teclas calcula a variância de um universo total de dados (com peso).

[σn-1] [2nd] X^2 Esta sequência de teclas calcula a variância de uma amostra de dados (com peso N-1).

[2nd] **Intcp** Calcula a intersecção da reta de regressão linear com o eixo Y, calculada usando a equação $Y = A_X + B$.

[2nd] **S lope** Calcula a inclinação da reta de regressão linear calculada usando a equação $Y = A_X + B$.

[2nd] **Fcst Y** Calcula o valor de **Y** para um dado valor de **X** na reta de regressão linear.

[2nd] **Corr** Calcula o coeficiente de correlação dos dados de uma regressão linear. Este valor deve estar entre -1 e $+1$.
Um valor zero significa que não existe correlação entre os pontos de dados.

Os processos para obter dados estatísticos são mostrados a seguir:

DADOS COM UMA VARIÁVEL

© 2010 Joerg Woerner
Datamath Calculator Museum

Média

- Pressione [$\bar{y}$] .

Desvio Padrão de Universo de Dados

- Pressione [σn] .

Desvio Padrão de Amostras

- Pressione [σn-1] .

DADOS COM DUAS VARIÁVEIS

Média

- "Y" Pontos de dados: Pressione [$\bar{y}$].
- "X" Pontos de dados: Pressione [$\bar{x}$].

Desvio Padrão de Universo de Dados

- "Y" Pontos de dados: Pressione [σn].
- "X" Pontos de dados: Pressione [σn] [$x:y$].

Desvio Padrão de Amostras

- "Y" Pontos de dados: Pressione [σn-1].
- "X" Pontos de dados: Pressione [σn-1] [$x:y$].

Intercepção e Inclinação

- Pressione [2nd] **Intcp** para obter a intercepção.
- Pressione [2nd] **Slope** para obter a inclinação.

© 2010 Joerg Woerner
Datamath Calculator Museum

Para encontrar um valor conhecendo-se outro.

- Introduzir o valor de "X" e pressionar [2nd] **Fcst Y** para obter o valor de "Y".

Correlação

- Pressione [2nd] **Corr**

Teclas de Programação

Para que a calculadora entre no modo de programação o indicador "FIN" deve estar no visor. A calculadora divide automaticamente os passos de programa

conforme os passos introduzidos podendo obter no máximo 40 passos de programa.

[LRN] — Posiciona a calculadora no modo de programação quando pressionada uma vez. Pressionando [LRN] novamente a calculadora sai do modo de programação e o visor retorna ao estado anterior.

[R/S] — Pressionando [R/S] o programa começa a processar até que a sequência do programa termine; Pressionando [R/S] durante a execução de um programa este se interrompe. Quando usado como uma instrução em um programa, [R/S] interrompe o programa e no visor aparece o resultado.

[2nd] **RST** - Coloca o indicador do programa no início do programa. Pode ser usado como uma instrução do programa.

[2nd] **CP** - Apaga o programa, deixando a calculadora pronta para um novo programa.

[SST] — Usando para verificação do programa. Quando pressionar esta tecla estando a calculadora no modo de programação, esta caminhará um passo por vez em seu programa.

Código das Teclas

	17 Due	* Mode		
** [2nd]	12 [CPT]	13 [R/S]	* [OFF]	15 [ON/C]
26 P/I	27 Acc	28 Bal	* NPV	* IRR
21 [N]	22 [%i]	23 [PMT]	24 [PV]	25 [FV]
* CP	37 RST			
* [LRN]	* [SST]	* [BST]	34 [APR▸]	35 [◂EFF]
* Σ−	* Corr	* Intcp	* Slope	* Fcst Y
* [Σ+]	* [x̄]	* [ȳ]	* [σn]	* [σn-1]
* Frq	57 Δ%	58 x^2	59 lnx	50 e^x
51 [x:y]	52 [%]	53 [√x]	54 [1/x]	55 [÷]
66 CLmem	67 CLmode	68 Fix	69 K	60 y^x
61 [STO]	07 [7]	08 [8]	09 [9]	65 [×]
71 [RCL]	04 [4]	05 [5]	06 [6]	75 [−]
81 [SUM]	01 [1]	02 [2]	03 [3]	85 [+]
	97 Adv	* List	99 Print	90 Trace
91 [EXC]	00 [0]	93 [•]	94 [+/−]	95 [=]

© 2010 Joerg Woerner
Datamath Calculator Museum

* Estas teclas não podem ser usadas como instrução de programas.

** Esta tecla é usada para acionar a segunda função de outras teclas.

Código das Teclas em Ordem Numérica

00 — 0	25 — FV	65 — ×
01 — 1	26 — P/I	66 — CLmem
02 — 2	27 — Acc	67 — CLmode
03 — 3	28 — Bal	68 — Fix
04 — 4	34 — APR▸	69 — K
05 — 5	35 — ◂EFF	71 — RCL
06 — 6	37 — RST	75 — −
07 — 7	50 — e^x	81 — SUM
08 — 8	51 — x:y	85 — +
09 — 9	52 — %	90 — Trace
12 — CPT	53 — √x	91 — EXC
13 — R/S	54 — 1/x	93 — .
15 — ON/C	55 — ÷	94 — +/−
17 — Due	57 — Δ%	95 — =
21 — N	58 — x^2	97 — Adv
22 — %i	59 — lnx	99 — Print
23 — PMT	60 — y^x	
24 — PV	61 — STO	

© 2010 Joerg Woerner
Datamath Calculator Museum

Teclas de Impressão

As teclas abaixo são usadas com a Impressora Opcional PC-200.

Adv - Faz com que o papel avance 3 linhas sem imprimir.

List - Esta tecla é usada quando quiser uma listagem do programa começando pelo passo **00.**

Print - Imprime apenas o valor que e estiver no visor.

Trace - Quando acionada imprime todos os cálculos e operações introduzidas na calculadora.

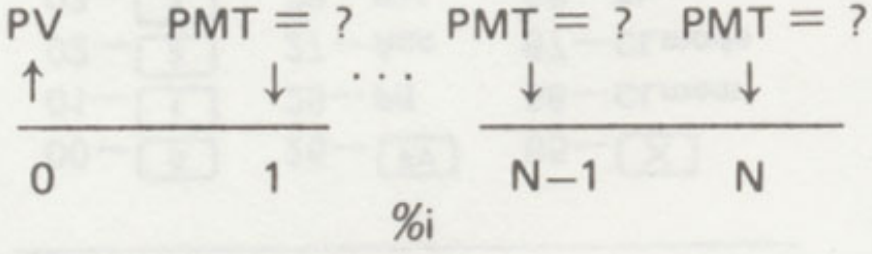
Teclas Financeiras Comuns

© 2016 Joerg Woerner
Datamath Calculator Museum

Pagamento Mensal do Financiamento de uma Casa.

Suponha que(Queira encontrar o valor dos pagamentos mensais sobre financiamento de uma casa, quando os pagamentos são feitos no fim de cada mês (anuidade comum).

Diagrama:



Valores conhecidos:

- Período do financiamento.
- Taxas de juros.
- Valor do financiamento.

Processo	Sequência das teclas
1. Limpar a calculadora e as memórias de programa; fixar o ponto decimal em duas casas.	[ON/C] [2nd] **CLmode** [2nd] **Fix 2**
2. Pressione [2nd] **Mode** até que o indicador "FIN" seja apresentado no visor.	[2nd] **Mode**
3. Introduzir o valor do financiamento.	Financiamento [PV]
4. Calcular a taxa de juros mensal e introduzir.	Taxa ÷ 12 = [%i]
5. Calcular o número de pagamentos e introduzir.	Nº. ANOS X 12 = [N]
6. Calcular o valor do pagamento.*	[CPT] [PMT]

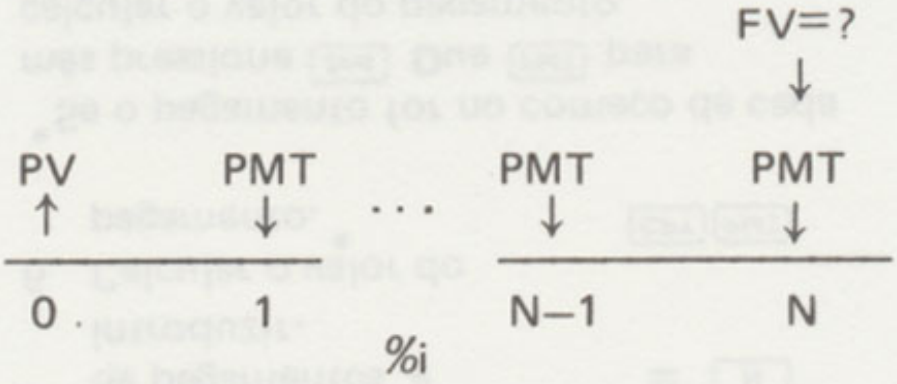
*Se o pagamento for no começo de cada mês pressione [2nd] **Due** [PMT] para calcular o valor do pagamento.

© 2010 Joerg Woerner
Datamath Calculator Museum

Saldo Devedor do Financiamento de uma Casa.

Suponha que se queira encontrar o saldo devedor de um financiamento que os pagamentos são feitos no final de cada mês (anuidade comum).

Diagrama:



© 2010 Joerg Woerner
Datamath Calculator Museum

Valores conhecidos:

- Número de pagamentos
- Taxa de juros anual
- Valor do financiamento
- Valor dos pagamentos

Processo	Sequências das teclas
1. Limpar a calculadora e as memórias de programa. Fixar o ponto decimal em duas casas.	[ON/C] [2nd] **CLmode** [2nd] **Fix 2**
2) Pressione [2nd] **Mode** até que o indicador "FIN" seja apresentado no visor.	[2nd] **Mode**
3) Calcular a taxa de juros mensal e introduzir em %i.	Taxa ÷ 12 [=] [%i]
4) Introduzir o valor do pagamento.	[PMT]
5) Introduzir o valor do financiamento.	[PV]
6) Introduzir o número de pagamentos feitos.	[N]
7) Calcular o saldo devedor.*	
a - usando a tecla de valor futuro.	[CPT] [FV]
b. Usando tecla Bal.	[CPT] [2nd] **Bal**

*Se os pagamentos forem no começo de cada mês, pressione [2nd] **Due** [FV] ou [2nd] **Due** [2nd] **Bal**, para calcular o saldo devedor.

Joerg Woerner
Datamath Calculator Museum

Comprando uma Obrigação Comercial na Data do Vencimento dos Juros

Suponha que: queira calcular o preço de compra de um bem vendido na data de vencimento dos juros, restando ainda mais de um pagamento.

```
                                                FV
                                                ↑
PV=?      PMT    . . .   PMT      PMT
↓          ↑              ↑        ↑
_____________________  ____________________
0          1              N-1      N
                %i
```

Valores conhecidos:

- Período total para o vencimento da obrigação.
- Número de pagamentos por ano.
- Lucro pretendido para liquidar a dívida.
- Valor nominal da obrigação.
- Taxas de juros da obrigação.

© 2010 Joerg Woerner
Datamath Calculator Museum

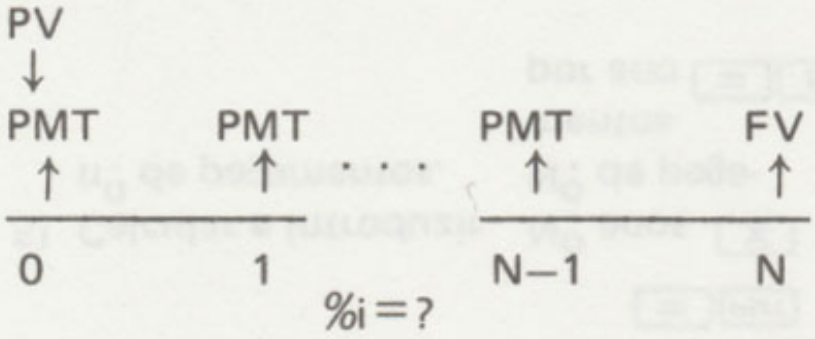
Processo	Sequência de teclas
1) Limpar a calculadora e as memórias de programa fixar o ponto decimal em duas casas.	[ON/C] [2nd] **CL mode** [2nd] **Fix 2**
2) Pressione [2nd] Mode até que o indicador "FIN" apareça no visor.	[2nd] **Mode**
3) Calcular e introduzir lucro por período.	Lucro [÷] Nº. de períodos por ano [=] [%i]
4) Calcular e introduzir valor dos pagamentos	Taxa [%] [÷] Nº. de Pagamentos por ano [X] Valor nominal [=] [PMT]
5) Calcular e introduzir nº. de pagamentos.	Nº. anos [X] Nº. de pagamentos por ano [=] [N]
6) Introduzir valor do resgate.	Valor nominal [FV]
7) Calcule o preço da Obrigação.	[CPT] [PV]

© 2010 Joerg Woerner
Datamath Calculator Museum

Taxa de Juros Implícita em um Arrendamento (lease).

Suponha que: queira encontrar a taxa de juros implícita no pagamento de uma parcela do arrendamento e o retorno do valor residual para um valor equivalente ao preço do ativo no mercado.

- Diagrama:



© 2020 Joerg Woerner
Datamath Calculator Museum

Valores conhecidos:

- Preço do mercado ou custo do ativo.
- Pagamento periódico do arrendamento.
- Número de pagamentos do arrendamento.
- Valor residual.

Processo	Sequência de teclas
1) Limpar a calculadora e os registros de modalidade. Fixar o ponto decimal em duas casas.	[ON/C] [2nd] **CL mode** [2nd] **Fix 2**
2) Pressione [2nd] **Mode** até que o indicador "FIN" apareça no visor.	[2nd] **Mode**
3) Introduzir o valor do ativo no mercado.	Custo [PV]
4) Introduzir o pagamento periódico.	Pagamento [PMT]
5) Introduzir o número pagamentos.	N.º de Pagamentos [N]
6) Introduzir o valor residual	Valor [FV]
7) Calcular a taxa de juros por pagamento	[2nd] **Due** [%i]

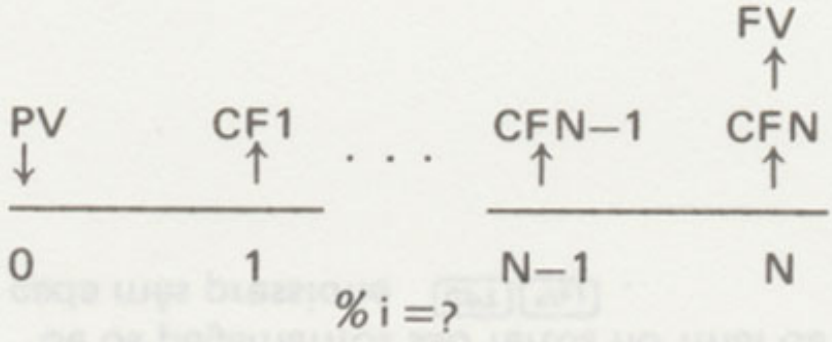
*Se os pagamentos são feitos no final de cada mês pressione [CPT] [%i] .

© 2010 Joerg Woerner
Datamath Calculator Museum

Novo Valor Presente para Fluxo do Caixa

Suponha que: Queira encontrar o novo valor presente de um ativo com vários fluxos de caixa.

Diagrama:



Valores conhecidos:

- Taxa juros.
- Número de períodos do fluxo de caixa.
- Valor da operação do fluxo de de caixa para cada período.
- Saída inicial de caixa para aquisição de um ativo.

© 2010 Joerg Woerner
Datamath Calculator Museum

Processo	Sequência de teclas
1) Limpar calculadora e registros de modalidade. Fixar o ponto decimal em duas casas.	[ON/C] [2nd] **CLmode** [2nd] **Fix 2**
2) Pressione [2nd] **Mode** até que o indicador "FIX" apareça no visor	[2nd] **Mode**
3) Introduzir a taxa.	[%i] Taxa

4) Calcular o valor presente para o primeiro fluxo de caixa.

a - Introduzir o número de período que ocorre o fluxo de caixa. Período [N]

b - Introduzir o valor do fluxo de caixa. Fluxo de caixa [FV]

c - Calcular e armazenar o valor presente. [CPT] [PV] [STO] n

5) Calcular o valor presente do segundo fluxo de caixa. Repetir este passo até que seja calculado o valor presente de todos os fluxos de caixa, somando o resultado na memória.

©2010 Jorge Werner
Datamath Calculator Museum

a - Introduz o número de período que ocorre o fluxo de caixa. Período [N]

b - Introduzir o valor do fluxo de caixa. Fluxo de caixa [FV]

c - Calcular valor presente e somar na memória. [CPT] [PV] [SUM] n

6) Chame o valor presente total do fluxo de caixa, subtrair a saída de caixa inicial. n [−] Saída de caixa inicial [=]

INFORMAÇÕES SOBRE BATERIA

© 2010 Joerg Woerner

Nota: Sua calculadora não pode reter dados na memória do usuário ou nos registros e modalidade se as baterias forem removidas ou estiverem descarregadas.

Sua calculadora utiliza as seguintes baterias: Mallory 10L14, Union Carbide 357 ou Panasonic WL-14.

© 2010 Joerg Woerner
Datamath Calculator Museum

© 2010 Joerg Woerner
Datamath Calculator Museum

© 2010 Joerg Woerner
Datamath Calculator Museum

© 2010 Joerg Woerner
Datamath Calculator Museum

© 2010 Joerg Woerner
Datamath Calculator Museum

© 2010 Joerg Woerner
Datamath Calculator Museum

TEXAS INSTRUMENTS

CAIXA POSTAL 988
CAMPINAS, SP, BRASIL

Impresso no Brasil LC 529102