

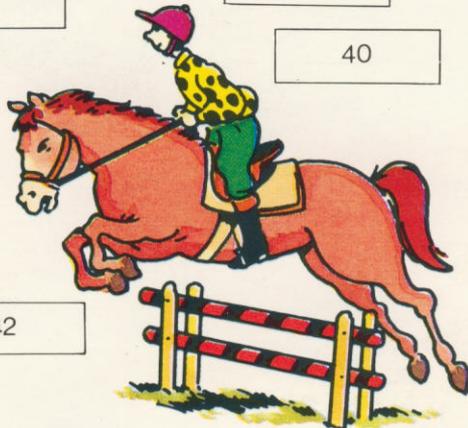
37

44

40

24

27



42

41



45

43

30

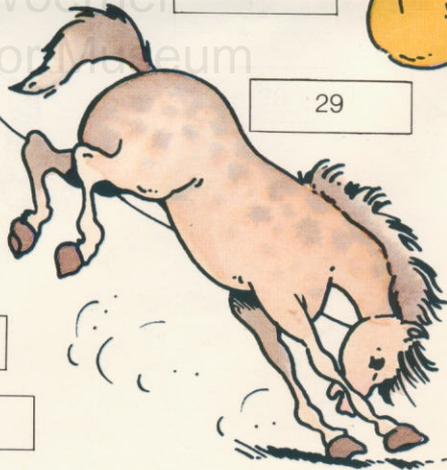
35



© 2010 Joerg Woerner
Datamath Calculator Museum



29



26

25



32

36

34

23

33

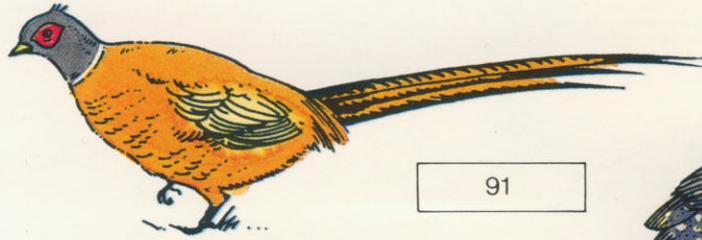


46

39

38

31



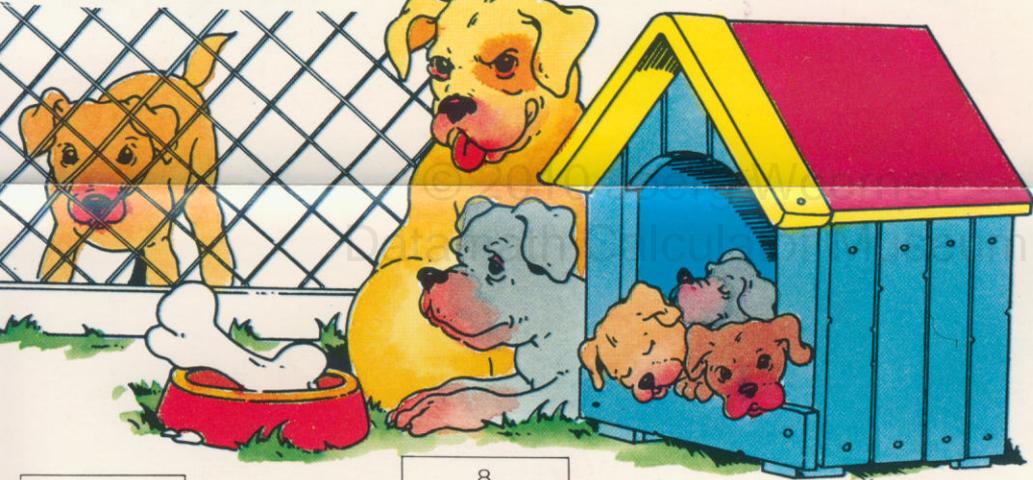
84

91



10

12



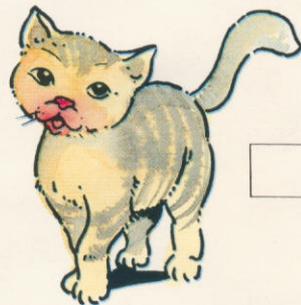
16

8

6

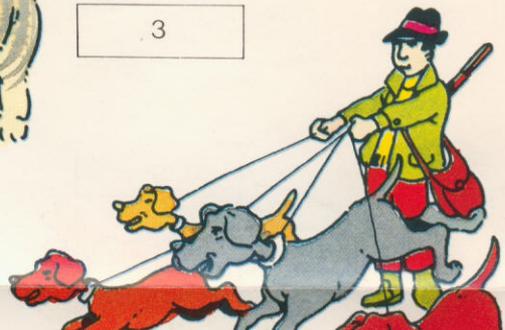
4

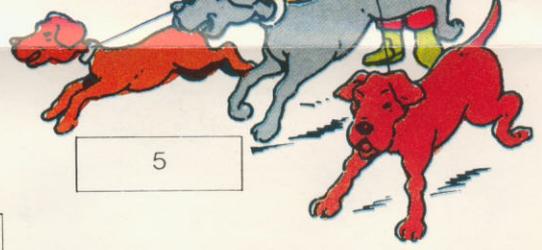
20



3

7





7

5

9

53

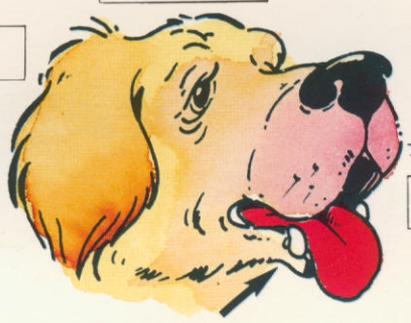
18

1

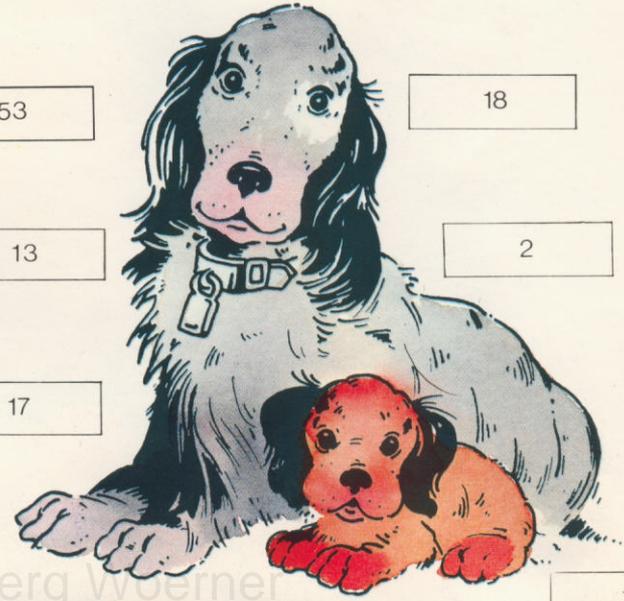
11

13

2



17



15

19

© 2010 Joerg Woerner
Datamath Calculator Museum

ABOYER, c'est crier pour un chien.. qui peut aussi **GLAPIR** c'est-à-dire pousser des cris aigus ou **GRONDER**... ou encore **HURLER**.

MIAULER, c'est crier pour un chat qui peut aussi **FEULER**.

Un **COCKER** est un chien à poils longs et aux oreilles tombantes. Le **ROQUET** désigne un petit chien hargneux.

Le **MATOU** est le chat mâle. On reconnaît le **SIAMOIS** à ses poils ras, **SOYEUX** et à ses yeux bleus.

On dit **ANGORA** d'un animal qui a des poils longs. Un animal est **DOCILE** s'il obéit bien, **GENTIL** s'il est de bonne compagnie, **VIGILANT** s'il monte bien la garde. Attention, il faudra **MUSELER** son chien méchant, pour éviter la **MORSURE**.

Chien et chat sont capables de **CHASSER**. Ils y parviennent d'autant mieux qu'ils ont un **FLAIR** remarquable. Un **ODORAT** très développé.

La moustache du chat est composée de **VIBRISSES**. Lorsque le chat rentre ses griffes, on dit qu'il fait patte de **VELOURS**.

Le **JARS** est le mâle de l'oie, la **CANE** est la femelle du canard. Le **POULET** est le petit de la poule. La **POULARDE** est une jeune poule bien engraisée dont on se délecte. On mange aussi le **CHAPON**, un jeune **COQ** bien gras. L'**OISELET** est un petit oiseau que l'on nomme aussi **OISILLON**. L'**OISON** est le petit de l'**OIE**. Le **PAON MÂLE** peut déployer sa queue en éventail : il fait alors la **ROUE**. L'**EIDER** ressemble à un canard, de son **DUVET** on garnit les édredons.

Les poules ont l'habitude de **PICORER**, de **GRATTER** la terre et de manger voracement les **ASTICOTS** qu'elles découvrent.

Elles n'arrêtent pas de **CAQUETER** et d'appeler leurs petits. Elles ne savent pas marcher. Pour avoir des poussins la poule a besoin de poussins viennent au monde en bris dit que la poule est **OVIPARE**.

La **CHIENNE** ou la **JUMENT** ont des petits tout formés, vivants : ces animaux sont **ALLOUPES**. Le **BOVIN** famille du bœuf, c'est un animal qui a des cornes. L'**OVIN** famille du mouton, la femelle est la **POULE** **PORCIN** famille du cochon (ou **POURCIN**) **RAT**.

MEUGLER, ou **BEUGLER**, ou encore les bovins pousser un cri long et intense. La plupart de ces animaux sont élevés pour leur viande. Le **RET** de veau par exemple, c'est délicieux. On s'habille aussi avec la **LAINES** du mouton. Le **SUINT**... (une matière grasse qui sert à faire du savon). Les **MOUTONS** dorment dans la **BERGÉRIE**.

Un mot difficile pour terminer : le **CHIFFONNIER** est un animal d'une exploitation, d'un élevage. Le **ÉTALON** est le cheval mâle. La **POULICHE** est une jeune jument.

HENNIR, c'est crier pour un cheval. Les chevaux ont des **ALLURES** différentes. Au **PAS** ils marchent très vite au **GALOP**. On peut aussi dire **l'AMBLE**, c'est-à-dire, lever en même temps les deux mêmes côtés.



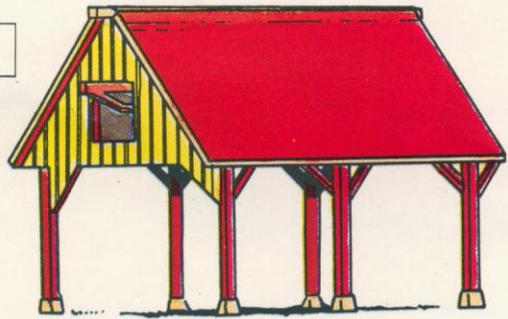
54

58

66

69

61



14

62



63



55



57

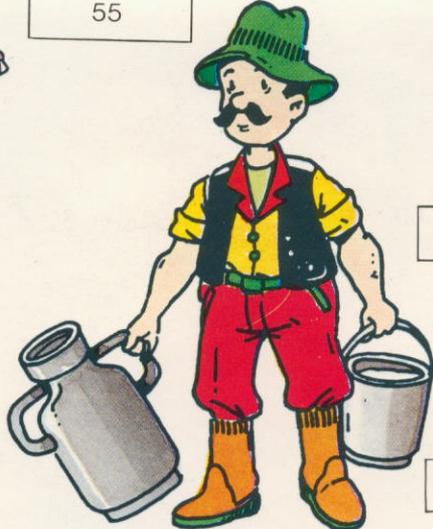
47

60

68

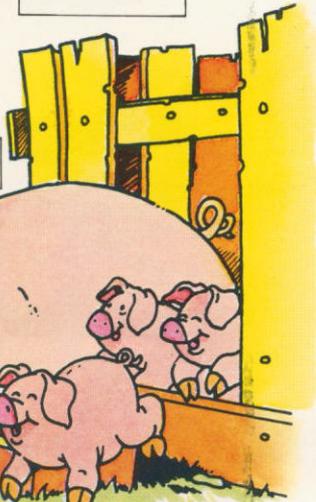
73

59



49

50



67

64

51



52

48

28



71

72

21

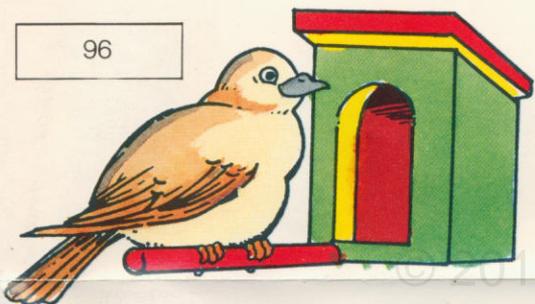
56

65



70

77

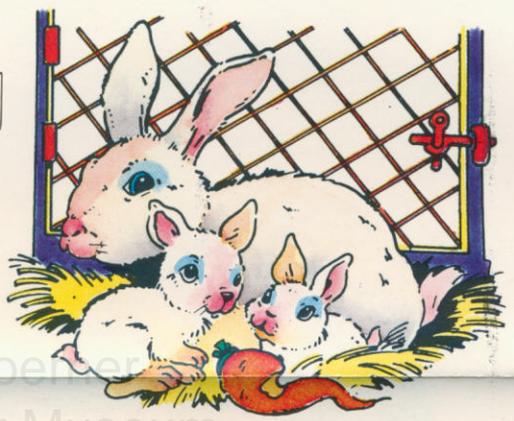


96

94

76

75



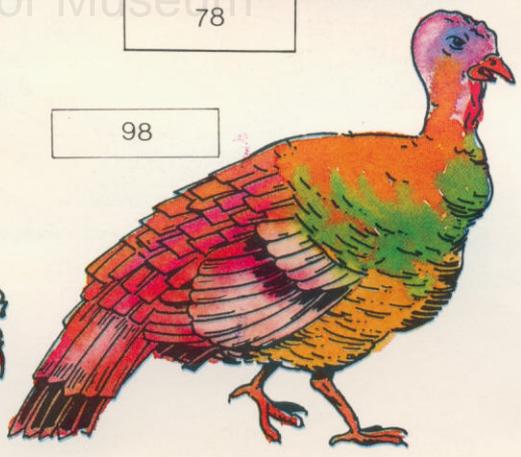
78



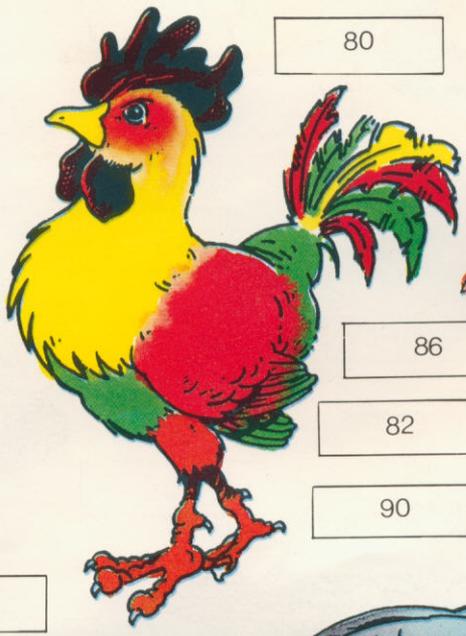
85

98

80



22



86

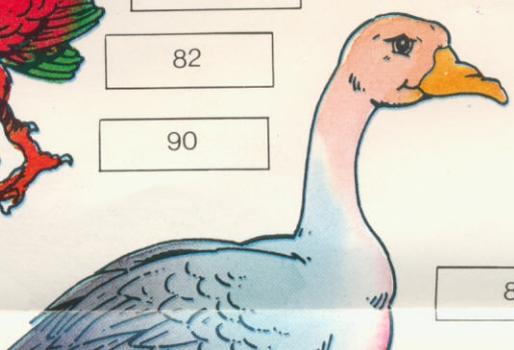
82

90



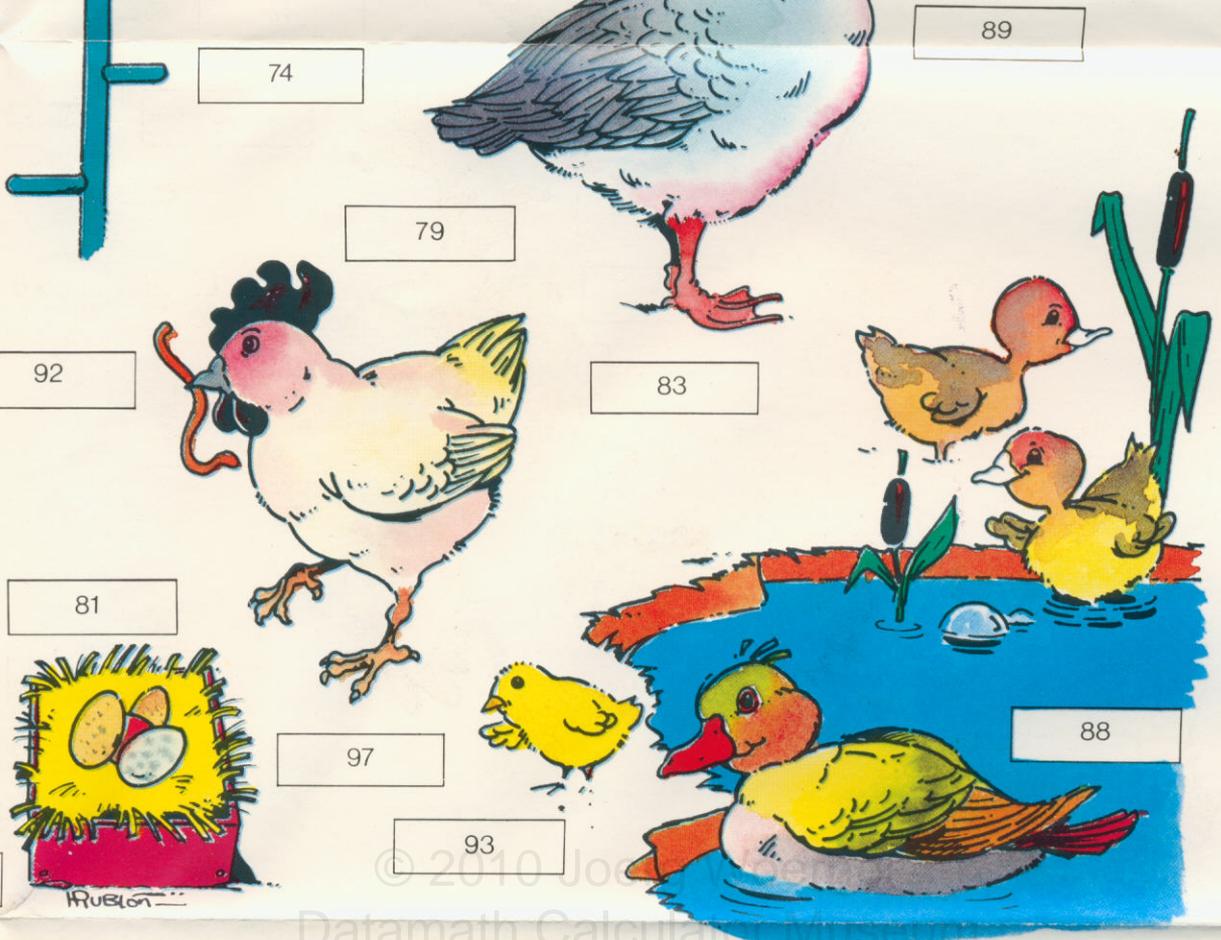
87

95



89

74



POUR ou de **GLOUSSER** pour
 vent pas bien **VOLER**.
 le doit **PONDRE** des œufs. Les
 portant la **COQUILLE** de l'œuf : on

des petits qui viennent au monde
 ux sont **VIVIPARES**.
 est un **RUMINANT**.
 melle est la **BREBIS**.
POURCEAU) le mâle est le **VER-**

encore **MUGIR**, c'est pour les
 ense...

élevés pour leur **VIANDE** : un **JAR-**
 délicieux. Mais on boit aussi le **LAIT**
 vache et de la brebis...

du mouton qu'il a fallu débarrasser
 e qui l'imprègne).

la **BERGERIE**.

CHEPTEL qui désigne l'ensemble
 d'un pays.

La **JUMENT** est la femelle. La
 nt.

val. Le cheval peut se déplacer à
AS, ou peu plus vite, au **TROT**, ou
 on peut lui apprendre aussi à aller
 même temps les deux pattes du

Le **PELAGE**, c'est l'ensemble des poils d'un animal. Sa **ROBE**, c'est
 son pelage par référence à sa couleur. Un cheval **ALEZAN** a une
 robe de couleur fauve.

Le cheval est une **MONTURE** appréciée des hommes et des femmes
 (on dit d'une femme à cheval que c'est une **AMAZONE**). Mais il faut
 lui mettre un **HARNAIS** qui comprend la **SELLE**, les **ÉTRIERS** qui
 lui battent les **FLANCS** et... la **BRIDE** qui permet de le conduire.

Sur le champ de course (le **TURF**) ou encore sur une piste ronde
 pour l'entraînement ou le dressage (le **CIRQUE**) on voit des che-
 vaux pleins de vigueur (**FRINGANTS**).

Avant d'engager un **PARI** (jeu d'argent) le joueur se renseigne sur
 le **PEDIGREE** de chaque cheval (la qualité de sa race) et pour
 gagner d'avantage recherche l'**OUTSIDER** (le cheval qui n'est pas
 favori mais qui pourrait peut-être triompher).

Avant le départ d'une course de galop, les chevaux se placent dans
 les **STALLES**.

Il est courant de voir **ATTELER** les chevaux à un sulky pour une
 course au trot.

Mais tous les chevaux ne courent pas. Pendant longtemps ce fut un
 animal de **TRAIT** (attelé pour tirer une voiture, une charrue...).

Un détail enfin : on donne la taille d'un cheval au **GARROT**, c'est-
 à-dire que l'on mesure sa hauteur à la base du cou.