

CODING FORM ~ KODEFORM ~ FEUILLE DE PROGRAMMATION



TITLE / TITEL / TITRE \_\_\_\_\_ PAGE / SEITE / PAGE \_\_\_\_\_ OF / VON / DE \_\_\_\_\_

PROGRAMMER / PROGRAMMIERER / PROGRAMMEUR \_\_\_\_\_ DATE / DATUM / DATE \_\_\_\_\_

Loc. Adr. Adr.	Code Kode Code	Key Taste Touche	Comments Bemerkingen Commentaires	Loc. Adr. Adr.	Code Kode Code	Key Taste Touche	Comments Bemerkingen Commentaires	Loc. Adr. Adr.	Code Kode Code	Key Taste Touche	Comments Bemerkingen Commentaires	Loc. Adr. Adr.	Code Kode Code	Key Taste Touche	Comments Bemerkingen Commentaires
00				25				50				75			
01				26				51				76			
02				27				52				77			
03				28				53				78			
04				29				54				79			
05				30				55				80			
06				31				56				81			
07				32				57				82			
08				33				58				83			
09				34				59				84			
10				35				60				85			
11				36				61				86			
12				37				62				87			
13				38				63				88			
14				39				64				89			
15				40				65				90			
16				41				66				91			
17				42				67				92			
18				43				68				93			
19				44				69				94			
20				45				70				95			
21				46				71				96			
22				47				72				97			
23				48				73				98			
24				49				74				99			

© 2010 Joerg Woerner  
Datamath Calculator Museum

Registers Register Mémoires	
0	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	

NOTES ANMERKUNGEN NOTES

TITLE / TITEL / TITRE \_\_\_\_\_ PAGE / SEITE / PAGE \_\_\_\_\_ OF / VON / DE \_\_\_\_\_

PROGRAMMER / PROGRAMMIERER / PROGRAMMEUR \_\_\_\_\_ DATE / DATUM / DATE \_\_\_\_\_

STEP SCHRITT SEQUENCE	PROCEDURE - PROZEDUR - PROCEDURE	ENTER EINGABE INTRODUIRE	PRESS BEFEHL APPUYER SUR			DISPLAY ANZEIGE AFFICHAGE

© 2010 Joerg Woerner  
Datamath Calculator Museum