

# Lista de palabras

El vocabulario de Speak & Spell está dividido en cuatro grupos — niveles A, B, C, y D. Cuando se juega con DELETREA o DILO, el juego didáctico selecciona 10 palabras al azar del nivel elegido. Cuando se juega con PALABRA SECRETA, Speak & Spell selecciona palabras de los niveles A, B, o C.

<b>Nivel A</b>	acción acróbata adiós algodón ángel así avión azúcar balón café cámara camión capitán ciclón	después elección estación estímulo éxito fábrica fácil fórmula fósforo fracción frágil frío género glotón	gorrión grúa guía hábil hígado huracán imán inmóvil invasión jabón jamón ladrón lámpara lápiz	lío máquina mecánico médico millón misión número oído pájaro pálido patín perdón pétalo pícaro	poesía porfía portátil público raíz ratón región río sábana salón sílabas sofá tallarán
<b>Nivel B</b>	abajo abeja abrazar abrigo abril adecuado afuera agua aire año arrojar asiento asno	auto azul baile ballena barco beber bien boca bolso borrador brazo buen buque	burro cabeza caja cero cinco cuarto diez eco empezar encima galleta garaje gorila	hallar hebillas hembra hielo hijo hilo honor huevo joven juego jugo juguete	labio lazo luz manzana piel sabio sabor silla toalla vaca zapato zorro
<b>Nivel C</b>	ácido aéreo águila algún almacén almorzar allá análisis andén armonía artículo aviación bálsamo	billón biología buzón cacería campeón capítulo cápsula cargar céntrico césped círculo cólera	época ídolo inútil jardín lícito límite línea lógica ningún orgánico país patrón	peatón petición político práctico próspero relación renglón revés rústico sección séptimo súplica	término trópico túnica úlceras único vacío válido vehículo víctima vigia vínculo víveres
<b>Nivel D</b>	abierto acosar acceso actriz agencia agente agregar ajeno alba alcanzar alcoha alcohol	alfabeto aliviar alzar amarillo ancho anciano anhelo anteojos aquella avanzar bautizo bizcocho	calabozo camarero carrera ciudad colgar conocer cuidado derretir deshacer deuda eficacia empleo	encaje encender episodio escena fraile gigante herida hueco imagen isla jinete ligero	llave origen oscuro pizarra proyecto quinto sitio traer vejez viento yerno