

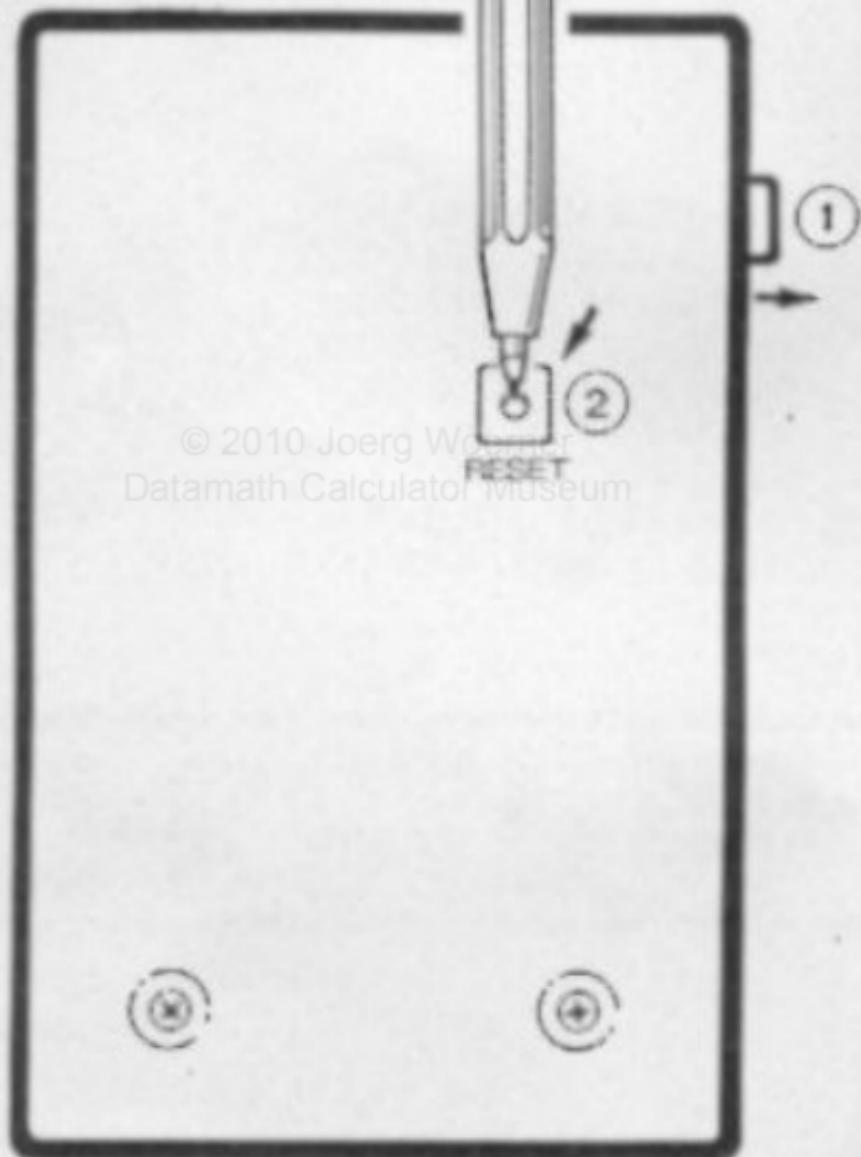
OWNER'S MANUAL
GEBRAUCHSANWEISUNG
MANUEL D'UTILISATION
MANUALE D'ISTRUZIONI
GEBRUIKSAANWIJZING
BRUKSANVISNING Joerg Woerle
BRUGSANVISNING Calculator Museum
MANUAL DE UTILIZAÇÃO
MANUAL DE UTILIZACIÓN



TI • 1788 • III

TEXAS
INSTRUMENTS

Artwork: Joerg Woerner
Datamath Calculator Museum



© 2010 Joerg Woerner
Datamath Calculator Museum

FIG. 1 — ABB. 1

Texas Instruments

TI-1788-III

English	2
Warranty Conditions	8
Examples	82
Deutsch	10
Gewährleistungsbedingungen	17
Beispiele	82
Français	19
Conditions de garantie	26
Exemples	82
Italiano	28
Condizioni di garanzia	35
Esempi	© 2010 Joerg Woerner Datamath Calculator Museum 82
Nederlands	37
Garantievoorwaarden	44
Voorbeelden	82
Svenska	46
Garanti	53
Exempel	82
Dansk	55
Garanti	62
Eksempler	82
Português	64
Garantia	71
Exemplos	82
Español	73
Garantia	80
Ejemplos	82



Initialisation (see fig. 1)

- ① Remove the plastic strip.
- ② Press a pencil point into the hole on the back of the calculator.

The second operation must be repeated whenever the batteries are replaced.

Display

1. Calculator mode

LOCK
SET - * - CAL

Memory indicator \rightarrow M 1 2 3 4 5 6 7 8.
Error indicator \rightarrow E

2. Clock mode

- Time display

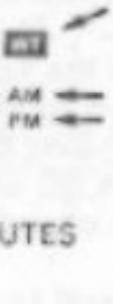
ALARM ON INDICATOR DAY
 \rightarrow \rightarrow
CHIME INDICATOR ↑ ↑ ↑
HOURS MINUTES SECONDS

12-34 36 AM \leftarrow "ANTE MERIDIEM"
PM \leftarrow "POST MERIDIEM"

- Date display

FBI \rightarrow DAY
83 o 12 - 09
YEAR MONTH DATE

- World time display

WORLD TIME
INDICATOR

08 10 - 44 AM -- "ANTE MERIDIEM"
-- PM -- "POST MERIDIEM"
↑ ↑ ↑
TIME HOURS MINUTES
ZONE CODE

- Chronometer display

LAP
INDICATOR — LAP STOP — STOP INDICATOR
0 - 05 - 21.3 — 1/10
SECONDS
↑ ↑ ↑
HOURS MINUTES SECONDS

Datamath Calculator Museum

Operating instructions

LOCK
SET — • — CAL

1. Time setting 
 - A. Turn the calculator/clock switch to the set position.
 - B. The display will show, i.e. : **12 - 00 - 00^{AM}**
 - C. Key in the hour and minute.
Example : to set the clock at 10hr32mn in the morning, depress the following keys :
1 0 3 2, the display will show :
1032
To set the clock at 10hr32mn in the evening, depress **—**, which moves the AM indicator to PM.

- D. When the clock is set to the exact time, depress **[+]**. The display will show the seconds, and the clock will start running.
- E. Fast time adjustment :
Depressing **[=]** resets the second counter to 00. If the seconds were between 01 and 29, the minute counter remains unchanged. If the seconds were between 30 and 59, one minute is added to the minute counter.
- F. Error :
If more than four numeral keys are entered, only the last four entered are effective.
If incorrect time data such as 13hr65mn is entered, this will cause an error condition and the error indicator "E" will appear in the display. Pressing **[C/C]** will return to the previous time display.
- G. Turn the switch to the lock position.

© 2010 Joerg Wiedemer
LOCK
SET - * - CAL
Datamath Calculator Museum

- 2. Alarm time setting**
- A. The alarm time setting operation is similar to the time setting operation. Depress **[MIC]** instead of **[+]** when you have entered the alarm time. The alarm is then automatically turned on and the buzzer symbol ******* appears in the display.
Pressing **[MIC]** again will turn off the alarm and cancel the buzzer from the display. In lock mode you can read the alarm time by pressing **[MIC]**.
- B. Alarm will sound for 60 seconds when the clock reaches the preset time. Depressing **[C/C]** will stop the alarm sound.

3. Date setting

- A. Turn the calculator/clock switch to the set position.

- B. Depress : the display will show

TUE
0 1 0 0 1 - 0 1

- C. Key in the date.

Example : to set the date to NOV-10-1983
depress the following keys :

3 , the display will show

8 3 0

depress 0 ,

the display will show

THU
8 3 0 1 1 - 1 0

The day of the week is set automatically.

- D. Turn the switch to the lock position.

- E. To read the date in lock mode depress .

4. Chime function

- A. With the switch in the SET position, depress , the display will show a bell.
B. The buzzer will then beep twice every hour.
C. To switch off the function press again.

5. World time setting

- A. Turn the calculator/clock switch to the SET position.
B. Find out from the world time table your local time zone code. For example London zone code is 0. Key the sequence 0 wr, the display will show :

00 11-27^{AM}
|
TIME ACTUAL TIME
ZONE CODE

See page 9 the WTZ guide.

- C. Turn the calculator/clock switch into the calculator position.
- D. To call world time, first find out the time zone code you want.

For example Los Angeles time zone code is 14. Key the sequence [1] [4] [WT], the display will show

14 3:27 AM
↓
TIME LOS ANGELES
ZONE TIME
CODE

6. Chronometer

- A. Turn the calculator/clock switch into the SET positon.
- B. To start timing depress [M+].
- C. To stop the counter depress [M+] again.
- D. To reset the counter, turning to time display, after depressing the [M+] key, depress [M-].
- E. To read intermediate timing, depress [M-]. The intermediate time is frozen in the display (the LAP indicator is displayed) and the counter continues running internally. Press [M-] again to display the running time.
- F. The "LAP" function can also be used to measure the performance of two participants in a race.

Press [M+] when the participants start running. Press [M-] when the first arrives. His time is displayed, the "LAP" indicator appears.

Press [M+] when the second participant arrives. The STP indicator appears to show the counter has stopped, but the first time remains in the display, so that you can record it.

Press [M-] to display the second time.

Press [M-] again to reset the counter.

7. Calculator mode

- A. Turn the calculator/clock switch into calculator position.
- B. Depress **MRC** twice and **C/C** twice to clear memory and display before starting the calculator operation.
- C. Refer to the examples at the end of this book.

8. Currency conversions

See examples page 86.

Service information

1. In case of difficulty

- In clock mode, press **C/C** once and try the operation again.
- In calculator mode, press **MRC** twice and **C/C** and try calculation again.
- When the display becomes dim, it is time to change the batteries.

2. Battery replacement

Undo the two screws at the back of the calculator. Replace the two batteries. Use the following battery : D386 (silver oxide), LR43 (alcaline) from Mallory or Ucar, or equivalent.



TWO-YEAR WARRANTY

In case of breakdown or damage, please consult your local Texas Instruments retailer.

1. The terms and conditions set out hereinunder shall not apply where you have purchased this calculator directly from Texas Instruments Ltd. in which case the conditions of sale of Texas Instruments Ltd. shall apply.
2. This electronic calculator (including charger if applicable) from Texas Instruments is warranted to the original purchaser for a period of two (2) years from the original purchase date -under normal use and service- against defective materials or workmanship. For those calculators designed to incorporate batteries, this warranty does not cover damage resulting from any battery leakage. Batteries delivered with calculators are for demonstration purposes only.

This warranty is void if : the calculator has been damaged by accident or unreasonable use, neglect, improper service or other causes not arising out of defects in material or workmanship.

During the above two-year period, the calculator or its defective parts will be repaired, adjusted and/or replaced with a reconditioned model of equivalent quality, ("RECONDITIONED") at manufacturer's option without charge to the purchaser when the calculator is returned, by way of the dealer to Texas Instruments with proof-of-purchase date. UNITS RETURNED WITHOUT PROOF-OF-PURCHASE DATE WILL BE REPAIRED AT THE SERVICE RATES IN EFFECT AT THE TIME OF RETURN.

In the event of replacement with a reconditioned model, the replacement unit will continue the warranty of the original calculator product or 90 days, whichever is longer.

THIS CONDITION 2 SHALL NOT AFFECT THE STATUTORY RIGHTS OF A CONSUMER AS DEFINED IN THE CONSUMER TRANSACTIONS (RESTRICTIONS ON STATEMENTS) ORDER 1976 (AS AMENDED).

3. Save as expressly provided in Condition 2, Texas Instruments shall be under no liability of whatsoever kind, howsoever caused whether or not due to the negligence or wilful default of Texas Instruments or its servants or agents arising out of or in connection with this calculator provided that nothing contained in this condition 3 shall exclude or restrict :
 - (i) Any liability of Texas Instruments for death or personal injury resulting from the negligence of Texas Instruments or its servants or agents; or
 - (ii) Any liability of Texas Instruments for loss or damage arising from this calculator proving defective while in consumer use (within the meaning of Sec. 5 (2) (A) Unfair Contract Terms Act, 1977) and resulting from the negligence of Texas Instruments or its servants or agents.

TIME ZONE CODE	FROM GMT	CITIES
0	0	London, Casablanca
1	+ 1H	Paris, Bonn, Rome, Amsterdam, Vienna
2	+ 2H	Beirut, Cairo, Johannesburg
3	+ 3H	Moscow, Bagdad, Addis Ababa
4	+ 3H30M	Tehran
5	+ 5H	Karachi
6	+ 5H30	New Dehli, Calcutta, Colombo
7	+ 7H	Bangkok, Jakarta
8	+ 7H30	Singapore
9	+ 8H	Hongkong, Taipei, Manila
10	+ 9H	Tokyo, Seoul
11	+ 10 H	Sydney, Melbourne, Guam
12	+ 12H	Wellington, Fiji
13	- 10H	Honolulu, Tahiti
14	- 8H	Los Angeles, Seattle, Vancouver
15	- 7H	Denver, Phoenix
16	- 6H	Chicago, Houston, Mexico City
17	- 5H	New York, Boston, Montreal, Havana
18	- 4H	Santiago
19	- 3H	Rio de Janeiro

D

Initialisierung (siehe Abb. 1)

- ① Plastikstreifen abnehmen.
- ② Mit einer Bleistiftspitze in das Loch an der Rückseite des Rechners drücken.

Der Vorgang Nr. 2 ist bei jedem Batteriewchsel zu wiederholen.

Anzeige

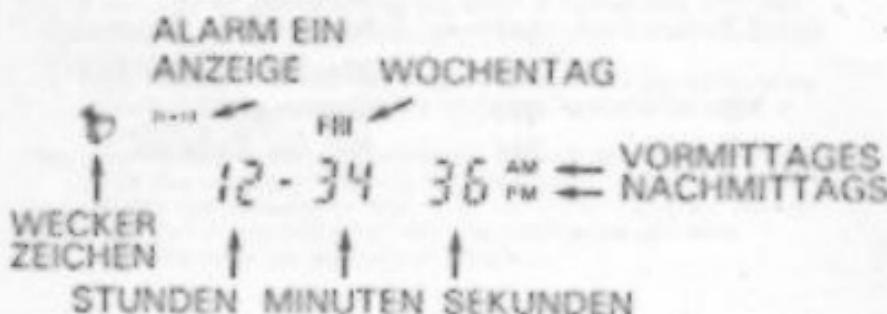
1. Rechner

LOCK
SET - • - CAL


Speicheranzeige → M
Fehleranzeige → E 1 2 3 4 5 6 7 8.

2. Uhrzeit

- Uhrzeit-Anzeige



- Datumsanzeige

WOCHE NTAG

FMT

83 o 12 - 09



JAHR MONAT TAG

- Weltzeit Anzeige

WELTZEITANZEIGER



08 10 - 44 AM ← VORMITTAGS
PM ← NACHMITTAGS



ZEIT- STUNDEN MINUTEN

ZONEN-

CODE

© 2010 Joerg Woerner

Datumath Calculator Museum

- Chronometeranzeige

GESTOPpte

ZWISCHENZEIT → LUF STOP

ZEIT

0 - 05 - 21.3 ← ZEHNTEL-
SEKUNDEN



STUNDEN MINUTEN SEKUNDEN

Bedienungsanweisung

LOCK

SET - * - CAL



1. Zeiteinstellung

A. Den Umschalter Rechner/Uhr in Position Einstellen Set bringen.

B. In der Anzeige erscheint beispielsweise

TUE
12 - 00 - 00 AM

C. Stunden und Minuten eingeben.

- Beispiel: Um die Uhrzeit 10.32 vormittags einzugeben, die folgenden Tasten drücken: **[1] [0] [3] [2]**. Auf der Anzeige ist zu lesen:

1032

Um die Uhrzeit 10.32 abends einzugeben, die Taste **[-]** drücken, die Anzeige AM (vormittags) wird auf PM (nachmittags) umgestellt.

- D. Wenn die richtige Uhrzeit eingestellt ist, die Taste **[+]** drücken. Die Sekunden werden angezeigt, und die Uhrzeit beginnt abzulaufen.

- E. Schnelle Zeit-Feineinstellung:

Ein Druck auf die Taste **[=]** stellt den Sekundenzähler auf Null. Wenn gerade 01 bis 29 Sekunden angezeigt werden, bleibt der Minutenzähler unverändert, wenn 30 bis 59 Sekunden angezeigt werden, wird der Minutenzähler um eine Einheit beaufschlagt.

- F. Fehler:

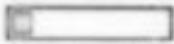
Wenn mehr als vier Ziffern eingegeben werden, haben nur die letzten vier Gültigkeit. Wenn unrichtige Zeitangaben wie 13.65 Uhr eingegeben werden, kommt es zu einem Fehlerzustand und die Fehleranzeige "E" wird in der Anzeige erscheinen. Ein Druck auf die Taste **[ESC]** bringt die vorangehende Zeitangabe zurück.

- G. Den Schalter in die Verriegelungsposition zurückziehen.

LOCK

SET -- * -- CAL

2. Einstellung der Weckzeit



- A. Die Weckzeit wird auf ähnliche Weise eingestellt wie die Uhrzeit. Anstatt der Taste **[+]** die Taste **[REC]** drücken, wenn Sie die Weckzeit eingegeben haben. Dann wird

automatisch auf Alarm geschaltet und das Symbol für den Summton erscheint in der Anzeige. Ein erneuter Druck auf die Taste **REC** löscht den Alarm und die Summton-anzeige. In verriegelter Position ist die Weckzeit nach einem Druck auf **REC** abzulesen.

- B. Zur eingestellten Uhrzeit wird der Weckton 60 Sekunden lang erklingen. Ein Druck auf die Taste **REC** lässt den Weckton verstummen.

3. Einstellung des Datums

- A. Den Umschalter Rechner/Uhr in Position Einstellen **SET** bringen.
B. Die Taste **[X]** drücken. Auf der Anzeige ist zu lesen: **THU**

0 1 0 1 - 0 1

- C. Das Datum eingeben.

Beispiel: für die Eingabe "10. November 1983", folgende Tasten drücken:

1 9 8 3 [X]. Auf der Anzeige ist zu lesen: **830**

Die Tasten **1 1 1 0 [X]** drücken. Auf der Anzeige erscheint:

THU

830 11 - 10

Der Wochentag wird automatisch angezeigt.

- D. Den Schalter in die Verriegelungsposition schieben.
E. Um das Datum in der Verriegelungsposition abzulesen, die Taste **[X]** drücken.

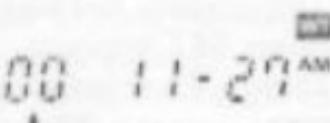
4. Glockenschlag-Funktion

- A. Mit dem Schalter in Position **SET** (Einstellen), die Taste **[S]** drücken, in der Anzeige erscheint eine Glocke.

- B. Jede volle Stunde ertönt zweimal ein kurzer Summton.
- C. Um diese Funktion auszuschalten, erneut die Taste [%] betätigen.

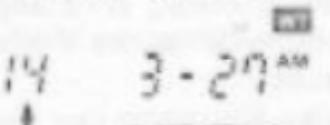
5. Einstellen der Weltzeit

- A. Rechner-Uhr-Schalter in Position SET (Einstellen) bringen.
- B. Der Weltzeitabelle den Code für Ihre Ortszeit entnehmen. So lautet zum Beispiel der Code für Bonn 1. [wr] eingeben, in der Anzeige ist zu lesen:


 CODE JEWEILIGE
 DER UHRZEIT
 ZEITZONE

Siehe Weltzeitabelle Seite 18erner

- C. Den Rechner-Uhr-Schalter zurück in Rechnerposition bringen.
- D. Um die Weltzeit abzurufen, zuerst den Code der gewünschten Zeitzone ermitteln.
 So befindet sich zum Beispiel Los Angeles in der Weltzeitzone 14. Eingeben: [wr], in der Anzeige erscheint:


 ZEIT- ORTSEZIT VON
 ZONEN- LOS AHGELES
 CODE

6. Chronometer

- A. Den Rechner-Uhr-Schalter in Position SET (Einstellen) bringen.
- B. Beim Start die Taste  drücken.

- C. Stop: wieder die Taste M+ drücken.
- D. Um den Zähler zurück auf Null zu stellen und zur Zeitanzeige zurück-zuschalten, nach dem Druck auf die Taste M+ auf die Taste M- drücken.
- E. Zum Ablesen von Zwischenzeiten die Taste M- betätigen. Die Zwischenzeit bleibt in der Anzeige stehen, und der Zähler läuft intern weiter. Ein erneuter Druck auf die Taste M- bringt die Anzeige der laufenden Zeit zurück.
- F. Die Funktion "Zwischenzeit" (LAP) kann auch dafür verwendet werden, die Zeiten von zwei Teilnehmern an einem Rennen zu messen.
Beim Start die Taste M+ drücken. Bei wenn der erste Teilnehmer durch das Ziel läuft, M- drücken. Seine Zeit wird angezeigt, die Anzeige "Zwischenzeit" (LAP) erscheint. Bei der Ankunft des zweiten Teilnehmers die Taste M+ drücken. Die Anzeigemarke STP gibt an, dass der Zähler stillsteht, aber die erste Zeit bleibt in der Anzeige stehen, sodass man sie notieren kann. Die Taste M- drücken, um die zweite Zeit anzuzeigen. Mit einem erneuten Druck auf die Taste M- wird der Zähler zurückgestellt.

7. Betriebstart Rechnen

- A. Den Rechner-Uhr Schalter in Position Rechnen bringen.
- B. Die Taste MC zweimal drücken, die Taste DEL zweimal drücken um Speicher und Anzeige zu löschen, dann erst mit den Recheneingaben beginnen.
- C. Die Beispiele am Ende dieses Heftes beachten.

8. Währungsumrechnungen

Siehe Beispiele Seite 86.

Kundendienstinformation

1. Störungen

- Bei Störungen der Uhrzeit die Taste **MM** einmal drücken und den Vorgang noch einmal versuchen.
- Bei Störungen während des Rechnens die Taste **AC** zweimal, dann die Taste **MM** einmal drücken und die Rechnung noch einmal versuchen.
- Wenn die Anzeige schwach wird, ist es Zeit, die Batterien auszuwechseln.

2. Auswechseln der Batterien

Die beiden Schrauben an der Rückseite des Rechners herausdrehen. Die beiden Batterien auswechseln. Verwenden Sie folgende Batterien: D368 (Silberoxyd), LR43 (alkalische Batterie) von Mallory oder Ucar oder eine entsprechende Batterie anderer Hersteller.

Datamath Calculator Museum

ZWEI JAHRE GEWÄHRLEISTUNG

Wenn das Gerät ausfällt oder beschädigt wird, wenden Sie sich bitte an Ihren Texas Instruments-Händler.

Texas Instruments gewährleistet nur dem Endverbraucher (Erstkäufer), daß dieser elektronische Rechner von Texas Instruments bei sachgemäßer Wartung und sachgemäßem Gebrauch für die Dauer von zwei (2) Jahren ab Kaufdatum frei ist von Herstellungs- und Materialfehlern. Die Gewährleistung von Texas Instruments deckt keine Schäden ab, die durch ausgelaufene Batterien entstanden sind.

Der Gewährleistungsanspruch besteht nur, wenn:

1. Der Rechner nicht durch das Auslaufen von Batterien einschließlich deren Lebensdauer, durch Unfall, unsachgemäße Behandlung, Nachlässigkeit, unsachgemäße Wartung oder andere Ursachen, die nicht auf Material- oder Herstellungsfehler zurückzuführen sind, beschädigt wurde;
2. Der Nachweis über das Kaufdatum vom Endverbraucher erbracht ist.
FEHLT DIESER NACHWEIS, WIRD DER ELEKTRONISCHE RECHNER ZU DEN ZUR ZEIT DER REPARATUR GÜLTIGEN SERVICE-PREISEN REPARIERT.

Tritt während der Garantiezeit ein Fehler auf, so ist der Rechner unbedingt an den Texas Instruments-Händler zurückzugeben (bitte keine Direktsendung an Texas Instruments!). Er testet den Rechner und versieht, daß das defekte Gerät nach Wahl von Texas Instruments kostenlos repariert oder durch einen nachgebesserten Rechner oder Teile jeweils entsprechender Qualität und Güte ersetzt wird. Bei berechtigten Gewährleistungsansprüchen erstattet Texas Instruments die Versandkosten.

Im Falle der Ersatzlieferung unterliegt der nachgebesserte Austauschrechner bis zum Ablauf der ursprünglichen Gewährleistungsfrist, mindestens jedoch für 90 Tage, den vorstehenden Gewährleistungsbedingungen.

Weitere Ansprüche, insbesondere Ansprüche auf Ersatz von Schäden, die nicht an dem Rechner selbst entstanden sind, sind ausgeschlossen. Es sei denn, Texas Instruments trifft der Vorwurf zurechenbaren vorsätzlich oder grob fahrlässigen Verhaltens.

Die Hersteller-Garantie besteht neben den gesetzlichen Gewährleistungsansprüchen des Endverbrauchers an seinen unmittelbaren Vertragspartner und berührt diese nicht.

ZEIT-ZONEN-KODE	ÄNDERUNG GEGEN ÜBER GMT	STÄDTE
-----------------	-------------------------	--------

0	0	London, Casablanca,
1	+ 1H	Paris, Bonn, Rom Amsterdam, Wien,
2	+ 2H	Beirut, Kairo, Johannesburg
3	+ 3H	Moskau, Bagdad, Addis Abeba
4	+ 3H30M	Teheran
5	+ 5H	Karatchi
6	+ 5H30	Neu-Delhi, Kalkutta, Colombo
7	+ 7H	Bangkok, Djakarta
8	+ 7H30	Singapur
9	+ 8H	Hongkong, Taipeh, Manila
10	+ 9H	Tokyo, Seoul
11	Data + 10H	Sydney, Melbourne, Guam
12	+ 12H	Wellington, Fidji
13	- 10H	Honolulu, Tahiti
14	- 8H	Los Angeles, Seattle, Vancouver
15	- 7H	Denver, Phoenix
16	- 6H	Chicago, Houston, Mexiko City
17	- 5H	New York, Boston, Montreal, Havanna
18	- 4H	Santiago
19	- 3H	Rio de Janeiro

EXAMPLES BEISPIELE
EXEMPLES ESEMPIO
VOORBEELDEN EXEMPEL
EKSEMPLER EXEMPLOS
EJEMPLOS



① $16 + 14.25 = 30.25$

1 6 + 1 4
× 2 5 =

30.25

② $8 - 1.854 = 4.146$

8 - 1 + 8
8 4 =

4.146

③ $27.2 \times 0.18 = 4.896$

2 7 2 × 0 1 8
× 1 8 =

4.896

④ $27.3 \div 6.9 = 3.9565217$

2 7 3 ÷ 6 9
6 9 =

3.9565217

⑤ $\frac{3.5 \times 3}{7} + 5 = 6.5$

3 5 × 3 ÷ 3
7 +
5 =

10.5

1.5

6.5

Constant - Konstante

Constante - Costante

Konstant



① $4 \times \underline{2} = 8$

$3 \times \underline{2} = 6$

$5 \times \underline{2} = 10$

<input type="text" value="4"/>	<input type="text" value="x"/>	<input type="text" value="2"/>	<input text"="" type="text" value="3"/>	<input text"="" type="text" value="5"/>	<input 225="" 246"="" 843="" 886="" data-label="Text" type="text" value="=</input></td> <td></td> <td></td> </tr> </table> </div> <div data-bbox="/> <p>8.</p>
--------------------------------	--------------------------------	--------------------------------	---	---	---

6.

10.

② $2 \div \underline{5} = 0.4$

$6 \div \underline{5} = 1.2$

$4 \div \underline{5} = 0.8$

<input type="text" value="2"/>	<input type="text" value="÷"/>	<input type="text" value="5"/>	<input text"="" type="text" value="6"/>	<input text"="" type="text" value="4"/>	<input 429="" 451"="" 826="" 893="" data-label="Text" type="text" value="=</input></td> <td></td> <td></td> </tr> </table> </div> <div data-bbox="/> <p>0.4</p>
--------------------------------	--------------------------------	--------------------------------	---	---	--

1.2

0.8

③ $3 + \underline{2} = 5$

$78 + \underline{2} = 80$

$5 + \underline{2} = 7$

<input type="text" value="3"/>	<input type="text" value="+"/>	<input type="text" value="2"/>	<input text"="" type="text" value="7"/>	<input type="text" value="8"/>	<input text"="" type="text" value="5"/>	<input 632="" 653"="" 843="" 886="" data-label="Text" type="text" value="=</input></td> <td></td> <td></td> </tr> </table> </div> <div data-bbox="/> <p>5.</p>
--------------------------------	--------------------------------	--------------------------------	---	--------------------------------	---	---

80.

7.

④ $5 - \underline{3} = 2$

$1 - \underline{3} = -2$

$7 - \underline{3} = 4$

<input type="text" value="5"/>	<input type="text" value="-"/>	<input type="text" value="3"/>	<input text"="" type="text" value="1"/>	<input text"="" type="text" value="7"/>	<input 840="" 843="" 861"="" 886="" data-label="Text" type="text" value="=</input></td> <td></td> <td></td> </tr> </table> </div> <div data-bbox="/> <p>2.</p>
--------------------------------	--------------------------------	--------------------------------	---	---	---

-2.

4.

%

1 125 + 15% = 143.75

2 200 - 5% = 190

3 123 ÷ 456 = 26.97%

1 125 **[+]** 15 **[%]**

143.75

2 200 **-** 5 **[%]**

190

3 123 **÷** 456 **[%]**

26.973684

M+**M-****MRC**

$$15 \times 20 =$$

+

$$10 \times 12 =$$

2010 Joerg Woerner
— Datamath Calculator Museum

$$3 \times 5 =$$

= ?

15 **[X]** 20 **[M+]**

M **300.**

10 **[X]** 12 **[M+]**

M **120.**

3 **[X]** 5 **[M-]**

M **15.****[MRC]****M** **405.**

Clear memory - Speicher löschen

Effacement mémoire - Azzeramento della memoria

Wissen geheugeninhoud - Minnesradering

Hukommelse-slet - Armazenamento na memória

Borrado de la memoria

M **405.****[MRC]****M** **405.**

Surface to paint - Zu streichende Fläche

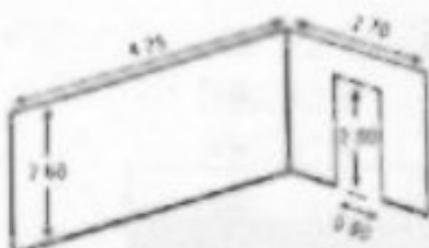
Surface à peindre - Superficie da verniciare

Te verven oppervlak - Yta att måla

Areal til maling - Area de pintar

Superficie a pintar

$$\begin{aligned} S &= 2.60 \times 4.25 \\ &+ 2.60 \times 2.70 \\ &- 2.00 \times 0.80 \\ &= 16.47 \text{ M}^2 \end{aligned}$$



[MC] 2.6×4.25 [M+]

2.6×2.7 [M+]

2.0×0.8 [M-]

[MRG]

[MRG]

M	11.05
---	-------

M	7.02
---	------

M	1.6
---	-----

M	16.47
---	-------

© 2010 Joerg Woerner

Datamath Calculator Museum

$\sqrt{2} =$

2 [sqrt]

1.4142135



① $\frac{1}{2} = 0.5$

② $\frac{1}{3.1 + 4.3} = 0.1351351$

③ $\frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \frac{1}{4} = 1.083333333$

①	2 [+] =		0.5
②	3.1 [+] 4.3 [=]		7.4
	[+] [=]		0.1351351
③	2 [+] [M+]	M	0.5
	3 [+] [M+]	M	0.3333333
	4 [+] [M+]	M	0.25
	[MRC]	M	1.0833333
	[MRD]		
	X²		

① $5^3 = 125$ ② $2^7 = 128$

5 [X] [=] [=]

② 2 [X] [=] [=] [=]

© 2010 Joerg Woerner

— [EXC] [EXC+] [EXC-] — Calculator Museum —

① $1\$ = 7.02\text{FF}$
 $\rightarrow 2\$ = 14.04\text{FF}$
 $\rightarrow 3\text{FF} = 0.43\$$

② $1\$ = 1400\text{LIT}$
 $\rightarrow 3\$ = 4200\text{LIT}$
 $\rightarrow 700\text{LIT} = 0.5\$$

①	7.02 [EXC]	7.02
	2 [EXC]	14.04
	3 [EXC]	0.4273504
②	1400 [EXC]	1400
	3 [EXC]	4200
	700 [EXC]	0.5

Correction - Korrektur - Correzione - Korrektie -
 Nollställning - Korrektion - Syöttövirheen korjaaminen -
 Correcção - Corrección

① $12 + \cancel{16} = 28$

$12 \square + 15 \text{ REG}$

$16 \square =$

0.

28.

② $12 \times \cancel{10} = 60$

$12 \square \times 10 \text{ REG}$

$5 \square =$

0.

60.

© 2010 Joerg Woerner
 Datamath Calculator Museum

Error/Overflow - Fehler/Kapazitätsüberlauf - Erreur/
 Dépassement de capacité - Errore/Sovracapacità -
 Fout/Capaciteitoverschrijding - Otilåtna
 operationer/Overflow - Fejl/Overleb -Virhetila/
 Kapasiteetin ylitys - Erro/Excesso de capacidade -
 Error/Rebasamiento

① $100.000 \square \times 10.000$

$\square =$

DEG

RAD/C

E 10.000000

10.000000

0.

② $1 \square \div 0$

$\square =$

DEG

E 0.

0.

WARRANTY GEWÄHRLEISTUNG GARANTIE GARANZIA GARANTI TAKUU GARANTIA

TEXAS
INSTRUMENTS 

First Name _____
Last Name _____
Address _____
City _____
State _____
Zip _____
Country _____
Telephone _____
Fax _____
E-mail _____
Appendix _____

© 2010 Joerg Woerner
Datamath Calculator Museum

First Name _____
Last Name _____
Address _____
City _____
State _____
Zip _____
Country _____
Telephone _____
Fax _____
E-mail _____
Appendix _____

First Name _____
Last Name _____
Address _____
City _____
State _____
Zip _____
Country _____
Telephone _____
Fax _____
E-mail _____
Appendix _____

Country _____
Code _____
Date _____
Page _____
Signature _____
Title _____
P.O. _____
Production _____
Customer _____
Customer _____
Phone _____
Email _____
D. _____

First Name _____
Last Name _____
Address _____
City _____
State _____
Zip _____
Country _____
Telephone _____
Fax _____
E-mail _____
Appendix _____



© 2010 Joerg Woerner
Datamath Calculator Museum

1110529

TEXAS
INSTRUMENTS

© TEXAS INSTRUMENTS 1984

MNOm746C0883H